

キャラクター名
藤崎 冬哉 (フジサキ トウヤ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:機械工学			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父親	P 尊敬	N 隔意		
母親	P 幸福感	N 不安		
早峰 斐	P 友情	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
常勝の天才	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果:	対象がこのラウンド中に行う攻撃の攻撃力+Lv*4。自分対象不可。1シーン1回まで。							
戦術	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。自分を対象にできない。							
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)、その判定のダイスを+LV個。							
戦場の魔術師	1	3	メジャー	-	3体	自動	リミット	
効果:	対象を3体に変更。1シナリオLv+1回まで。							
ひらめきの盾	2	2	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象にダメージが適応される前に宣言。対象が受ける予定のダメージ-10点。1シナリオLv回まで。							
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	めっちゃ覚えてる!							
プロファイリング	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	なんかわかる!							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆設定
いつも明るくて好奇心旺盛。基本いるんなことに首を突っ込む。察しが良いかと思えば鈍感だったりする。天然？
元々記憶力が非常に高く、見たものを丸暗記したり、集中すればトランプの裏の模様や傷の具合でどのカードか判別したり出来たが、「ノイマン」として覚醒した後は更に精度が上がり、計算能力も上げがったので出来ることの幅が飛躍的に広がった。

◆経験シナリオ
*1回目: Crumble Days
GMテレスト PLアジサイ(早峰 斐)

◆チャパレ
(+{DB})dx@10

▽コンボ
【事象演算・解式】セットアップ/対象: シーン(選択)/射程: 視界/コスト: 16/対象はこのラウンド中メジャーアクションダイス+5、移動値+6。自分対象不可。
L 鬼謀の策士Lv1+戦術Lv5+戦局判断Lv2
▽セットアップ
《鬼謀の策士》Lv1/セットアップ/シーン(選択)/視界/コスト6/対象をシーン(選択)、射程視界に変更。1シナリオ1回。
《戦術》Lv5/セットアップ/シーン(選択)/視界/コスト6/対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。自分対象不可。
《戦局判断》Lv2/セットアップ/単体/視界/コスト4/対象の行動値+Lv*3。自分対象不可。
▽メジャー
《アドヴァイス》Lv3/メジャー/単体/視界/コスト4/次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)、その判定のダイスを+LV個。
▽オート