

キャラクター名
65回 グラップラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	13500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	13	6	35 + 1	6
体	8	敏捷度	10	14	6	38 + 2	6
		筋力	9	11	12	40	6
心	5	生命力	7	11		26	4
		知力	6	9		20	3
		精神力	5	7		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/サカロス	7		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

追加攻撃	220 p	魔力撃	1-292p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143 p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

キャッツアイ	獅子奮迅
マッスルベア	魔法指示
オウルビジョン	超高所
ガゼルフット	パラライズミスト
デーモン	クリティカルイ
ケンタウロス	バークメイル
ジャイアント	ヴォーパルウェポン
モラル	イニシアティブブースト
高所	軍師の知略
探索指令	神速
以心伝心	怒涛の攻陣 1
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	13	19	19	19	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラーズーツ				1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	20	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 22	11	23	15											
グラップラー専用。パンチを強化																		
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 20	11	23	30											
グラップラー専用。キックを強化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 20	1

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	敏捷の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	黄金の拍車
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
今回のハウスルール	チェック
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑤
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑩
・防護点の上がる練技未取得の場合好きな装備×3プレゼント	□□□□⑮
・バイク/ビークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉞

