

キャラクター名
都築 京香:B

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	FHエージェントC	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	335 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	138
肉体	4		0		4	8	行動値	22
感覚	1		0		5	6	(非装備時)	24
精神	2	1	0		9	12	戦闘移動	29
社会	1		0		17	18	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
猛威の大地	RC	41r+8		30		(フルインストール中)CR+槌+塔 同エンX
脅威の大地	RC	23r+8		30		CR+槌+塔 同エンX

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FH戦闘服	20	10		-2	PEP39

所持品	
エンブレム:FHイシュー	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種 "インシエントレネゲイド"	P	N		
悪夢の鏡像(常時)	P	N		
変異する悪夢	P	N		
覚醒する世界(常時)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強 10	3		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 最大HP+[LV*30] EAP162								
電撃の檻 3	3		セットアップ	視界	効果	自動	120%	
効果: R中シーン内任意のエンゲージ1つを封鎖 突入・離脱・その場でクリンナップを迎えると実ダメ[LV+2]d R1回しか受けない シナリオ1回 RWP34								
フルインストール 3	6		イニシアチブ	至近	自身	自動	100%	
効果: R中あらゆる判定ダイス+[LV*3]個 シナリオ1回 EAP41								
雷の加護 3	6		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: MP中BDを組み合わせた判定ダイス+LV個 EAP37								
CR:サラマンダー 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV EAP129								
氷の塔 5	8		メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻+[LV*3] 同エンX EAP106								
雷神の槌 5	8		メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻+6 同エンX シナリオLV回 EAP41								
雷の剣 3	3		メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 攻+5 同エン不可を可能にする シーンLV回 HRP77								
自爆装置 5	8		オート	至近	範囲	自動	120%	
効果: 重圧中使用可 HPO時に使用 [LV+2]dの実ダメ 命中判定なし/R1X シナリオ1回 EAP42								
氷雪の守護 3	6		オート	至近	自身	自動	-	
効果: 被ダメ-[LV+1]d R1回 EAP108								
ディファインセルフ 1	1		オート	至近	自身	自動	-	
効果: 重圧中使用可 戦闘不能時に使用 モードを変更する HP全快・バステ回復								
	★							
効果:								
効果:								

・初手セットアップで《電撃の檻》(PC人数が一番多い/多くなるエンゲージを指定)
 ・初手イニシアチブで《フルインストール》。回避もダイス振る
 ・《氷雪の守護》はその場のダメージディーラーに使用(多分PC2)
 ・攻撃対象は侵食率を見ながら出来るだけ大人数がいるエンゲージを選択。同エンの場合のみコンボに+《雷の剣》(攻+5)
 ・戦闘不能になったら《自爆装置》《ディファインセルフ》。モードCに移行