キャラクター名
支那守 結弦（シナモリ ユヅル）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	44 %
出自	疎まれた子	経験	UGNへの畏怖	邂逅	拒絶

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	3	0	0			3
精神	3	0	0			3
社会	0	0	1			1

HP	33
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	46		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達		
運転：			芸術：テレビゲーム	2		知識：レネゲイド(鑑識：血液型)	2	1	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島		5
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅き魔剣《赫き剣》《破壊の血》	白兵	5r+49	+5+3	+8+5+3		HP[LV*2]まで消費し攻撃力へ計上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
銀なる石：太陽	
銀なる石：木星	
友人との写真	
契の簪	
幕間成長：勉強会	
幕間成長：砕けた意志、溶ける絆	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石（銀なる石：太陽）	P	N		
死柄器 焔（RE）	P 信頼	N 不安		
相模原 結期（WH）	P 敬愛	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
リミテッドイモータル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	HP+[LV*2]							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	〈白兵〉武器作成							
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力+[LV*3]、G値+5、HP2消費							
コンセ：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-[LV]							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+[LV+1]、HP2消費							
ブラッドボム	3	1	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	HPダメージ後更にHPダメージ[LV-1]D10、同値失う							
赤：確定予測	2	4+1	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	リアクC値+2、[LV]回/シナリオ							
シャドーテンタクルス	★	1	メジャー	10m	-	対決	-	
効果：	射程変更							
ハイブリーディング	★	6	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	使用回数1回復、HP-[対象エフェクトの侵蝕率]、1回/シナリオ							
巨人の影	★	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	HPダメージ後取得エフェクトLV+2、1回/シーン							
混沌なる主	3	2	-	-	-	-	-	
効果：	《原初》組み合わせ判定達成値+[LV*2]、3回/シーン							
黒：ラストアクション	★	5+2	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	戦闘不能時メインプロセスを行う、行動消費なし、1回/シナリオ							
虚：崩壊のスフィア	3	2D10+2	オート	視界	単体	自動	120	
効果：	ダメージ+[LV*2]D10、1回/シナリオ							

10年前に一度死んで覚醒した、文字通り血液の青い少年。
覚醒のきっかけとなった死を味わった際、大量の血液が失われ輸血が必要だったのだが、適合する血液が見つからなかった。血液型は適合せども、レネゲイドが他者の血液を拒んだ。血が失われていくと主に色素も失われ、現在の彼には色素という概念がない。
無謀な賭けであったが、蘇生手段として賢者の石が選ばれ、そしてそれが自身のレネゲイドと適合したため生きている。
しかしそれ以降体内を流れる血液が賢者の石となったため、自分が人間ではないのではないかという感情が心のどこかに常にある。

オーヴァードとなり頼るところがUGNしかなかったため、力の扱い方などはUGNで学ぶ。しかし結晶体ではない賢者の石の持ち主ということで多くの実験で被検体として扱われてきた。
幼少期はそれに疑問は覚えていなかったが、チルドレン・非検体という扱いに疑問を覚えた友人・相模原結期（さがみはら・ゆき）が反旗を翻した際に共に逃亡。書類上では両名共に死亡となっているが、一部の関係者は彼らが今も生きていることを認知している。

再会を約束した場所で自身の危険を顧みずにずっと待っていたが、そこに現れたのは助ける存在のはずであったUGNチルドレンであった。
相模原が現れなかったことで彼は死んだのだと思い、凍結保存されるのを待つ日々を送っていたところに、面影島でUGN支部長をしている叔父・蒐澤健（かりさわ・けん）から島に来て一緒に暮らそうと誘いを受け、そこに向かうこととなる。

好きなものは自由でいることと普通でいること、嫌いなものは他者からの注目。

一般的に出回っている薬は体質に合わず、今まで病気に罹った際にはUGNから支給される特殊なワクチンでやり過ごしてきた。しかしUGNを抜け供給を絶たれた今病気になると自己の免疫力を高める以外に治す術はない。
また血液成分が変質しているため、酸素の運搬効率が悪く過激な運動が出来ない体質でもある。
血液が青いために常に顔色が悪く、本来人間が赤い部分がすべて青いため、特に口元を隠すために常にマスクをしている。

キャラクター名
支那守 結弦（シナモリ ユヅル）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蒐澤夫妻	◇		メモリー				悔悟	
効果： 沢山迷惑かけて、沢山心配かけて、ごめんなさい								
面影島での日々	◇		メモリー				幸福感	
効果： いろんな人との出会いと別れがあり、俺が前を見て進めるようになった、大切な島								
生命治癒	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 怪我や病気を治す、死者は蘇生できない								
超越的能力	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： EE1[LV]個の効果を強化する								
変貌の果て	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： オーヴァードになる前と後で外見が変わっている								
効果：								
効果：								
効果：