#++=	クタ	一名=							ー プレ	イヤーギ	名 —					7 :	技能	: レ	技能 ノベル	基本 命中力	: 5 @	基本 :	基本ù ダメ-	追加 -ジ !	鎧と	盾							ランク	必要 フ 筋力	回避力	防護点
																╛┆	ファイター		0						鎧											
種族			ーブ	ルエル		種族特	治 暗:	視. 4	一一間	 蕉/水のE	11.子	. カリ	 Jスマ、§	 弱点(物	理+2) -	グラップラ-	_	0					[盾	<u> </u>	~-	99 St. (C) 106/-	act .	`						
									(10)))	2,7,3107			1	CI) //K GC		-/	フェンサーシューター		0					_	その作		阞具	習熟/回避行	·動 et	c)				合計値	0	0
生ま	-			術師		性別	人				年	可	不明			┨╏										命中			治力							
冒険者	Lv			2		経歴	. -									-	武器						用	法	筋力	修正	命	中力 C値	ラ" X-シ	威力	3 4	4 5	6 6	7 8	9 10	11 12
経験	ā			0		小王江]											2d+	-								
	能	力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナ	ন	拐	能	Lv	/.	技能		Lv.												2d+	-								
技 1′		用度	9			20	3			サラー		2															2d+	-								
	₩X ł		10			21	3	4	グリモ	ワール	1 ע					ା ∟ -	*****										$\overline{}$									
体 3		力	2 10			13	0	$+$ \vdash								-	一般装備品									チェッ										
	40		11			25	4	+			+					$-\parallel \parallel$											- 1	l ——							_	
心 14			12			26	4	$\dagger \vdash$								$\ \ $	-																		_	
whent		1173												T =	I	=	-										- 1								_	
戦闘特					n					_		言語		会話	読又													所持金	1	200		預	金・佳	金		
					p p					р р		法文印		0	0									('	200		G				(
					р					р	7567		73 PH				制限移動 通	常移動	か全力)移動		回避	B	防護点	٦г	НР	\neg	魔法拐	 b能	Lv.	魔力	ıΤ	魔法	 技能	Lv.	魔力
					p					p						11		1	-		20	d+ 0		0	11	19	1	真語層		2	6					
					р					р] <u>L</u>	- m -		m O	m							ᆜ	秘奥摩	を 法	1	5					
					р					р						_ [魔物知識/弱	点	先制	訓力	5	生命抵抗	亢 精	神抵抗	ī	MP										
					р					р						_ :	2d+ 0/ ×		2d+	0	20	d+ 4	- 2d	+ 6		35						_				
					р					<u>р</u>						┨.					_						_									
					р				р	p n				+		+ [装備品							説明				装備品							説明	
					р					р						- 5	頭										-									
					1-											_	耳										-									
練技/収	歌/	騎芸/	賦術								名	誉アィ	イテム	,	点数		鎖 										-									
																- I - F	首 背中										-									
																_ I F	5 T 右手										-	 左手								
																F	腰										-									
																- [足																			
																⊢ [·	その他																			
																٦,	――その他メ	τ—																	É	動失敗 _
																	未来予知で見た。 財印を掛けさせる	意法文	明の終	焉から逃	逃れる	るため、	使い原	魔に自分	か魔:	力と知識	を避	難させてから	自らにタ	┞部から	では干流	渉でき	ないほと	ごの強力な	- 1	ェック
																7.	なお数百年もあれ	れば時	勢も落	ち着いて	ている	るだろう	と思っ	った封印]のリ:	ミットσ	設定	を一桁間違え	たので、	魔動機	文明を	すっ飛	ばして乳	見代に目覚	~] 5 0
																	別の事になった。 現代知識は使い原 実す方法を忘れれ	魔達が	リサー	チしてく	くれて	ていたの	で履修	多済みだ	ぎが、	夏すぎた	きせい	で星詠みの力	はどった	かに行っ	たし、値	使い魔	から自分	分に魔力を	=	
																f:	仕方ないので便?		テムと	して質に	こ入扌	1て資金	を手に	こ入れた	後、	冒険者と	こして	修行を積みか	つての創	も 力を取	り戻す	事にし	た。その	りうち迎え		
																4	こ行くつもり。																			
											* + -	r+±	0	\	0	$\parallel \parallel$																				
											誉点 劢	/ 持	0 /1	古計	U																					