

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2310				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		14	2
	8	敏捷度	7	7		18	3
		筋力	8	11		27	4
9	生命力	11	13		32	5	
	精神力	7	14		30	5	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/サイア	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122	p	
ルーンマスター	1B34	p	
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
かばう	1B36	p	
魔法拡大/数	1B39	p	
頑強	1-279	p	
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	
ガーディアン	1B29	p	
足さばき	1B29	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
知力先制	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フォートレス		27	-3	9
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	7	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 9	10	11	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	640 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	18 m	54 m	2d+ 7	12	95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	19			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 16	2d+ 16	63

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔