

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女の子
称号クラス				年齢	16
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	裏切り
出自(効果)	禁断の恋			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	7	10	16	12	6
ボーナス	3	2	2	3	5	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	4	3	3	7	4	2

HP	40
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	10	9
スキル	ストロングボウ、スピードショット			5				3	
その他									
総計(右)			2	12					
総計(左)					3	4	4	10	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 最大重量: 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメ時放心を付与。								
サプライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 武器攻撃時命中+1d、ダメージ+SLd。								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 移動時も隠密維持。								
AM:弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果: 命中判定+1d。								
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果: 装備武器の行動修正0以下時行動修正を0にする。								
ハイドアウェイ	1		セットアップ		自身			
効果: 隠密状態になる。エンゲージ時不可。								
ストロングボウ	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果: プリプレイ時弓1つ選択、攻撃力+5 重量+3								
ミュートスノーレッジ	1		パッシブ		自分			
効果: 神話や伝説の知力判定+1d								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果: 能力基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シロナ・モードレッド

キャラ背景
 フェイ(ナイトメア)の母と人間の父から生まれた子。実は妹がいる。人目から離れた場所でひっそりと慎ましくけど暖かく幸せに暮らしていた。しかし幼い頃母が父のどっちらかの友人がその事をすっぱ抜き、村八分よりも酷い目に会い拳銃の果てには盗賊に押しかけられ、一家離散の目に遭った。妖精達からは人との交わって生まれたって事で穢れてるだの恥さらしの親だのとイジメられ、人間達からはそのナイトメアという特性上嫌われ、1人寂しく冒険者として妹や家族を探して旅をしている。性格はそういう過去のせいが気難しめでややひねくれ気味。でも仲良くしてくれる人にはデレる。