

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	29
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	秘密結社			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	19	6	20	6	14
ボーナス	2	2	6	2	6	2	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	4	7	3	8	2	4

HP	55
MP	49
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインウィップ	至近	-2	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2	0		
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			4	0	7	0	2	15	7
スキル	ハンターアーツ			10		10	5		
その他	セット装備効果				2				
総計(右)			2	18					
総計(左)			4	10	11	18	7	15	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
水牛	
新ダイナストカバル焼きそば(試供品)*6	
釣り竿*1	
冒険者セット*2	
MPポジション*15	

現在重量: 32
 最大重量: 48
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
イビルハント	5	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 単体に武器攻撃、ダメージに+[SL]Dする、対象が妖魔系なら貫通								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用を宣言時に即座に終了させる。								
ホーリーストーム	1	-	ムーブアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 攻撃対象が妖魔系なら有効、ハンターアーツの効果時に使用可能、自身の攻撃を場面選択、射程視界に変更、メインプロセス終了まで								
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定を【感知】に変更								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D								
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果: 攻撃ダメージと物理防御に+[SL*2]、魔法防御に+[SL]								
マスターアーツ	1		パッシブ		自身			
効果: ハンターアーツの効果発動時にあらゆる分類のエネミーに適用可能								
アームズマスターリー:鞭	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定+1D								
リサーチ	1		パッシブ					
効果: 【感知】判定で行う情報収集の判定に+1D								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果: 【感知】+3								
フェイス:エルラン	1		パッシブ					
効果: 【感知】判定の達成値に+1								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ探知の判定に+1D								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果: 装備しているアイテムの重量制限に+5								

初期: インタラプト、ドッジムーブ、バタフライダンス、ハンターアーツ、イビルハント
 シーフp82
 ドルイドp264
 西方用ツール表p245

