

キャラクター名
マーベイ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【命乞い】		ジャッジ	2	0~2	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功した場合、対象の記憶のカケラの数だけ狂気点を与える。
頭		【揺さぶりの囁き】		アクション	3	0~1	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功した場合、対象の記憶のカケラの数だけ狂気点を与える。
頭		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定の出目を+1してもよい。
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+（ドール全員の発狂状態にある未練の数）。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		悪意の芽		アクション	2	0	対象ドール1体の任意の未練内容を「嫌悪」に変更する。
頭		りんぷん		ジャッジ	1	0~1	妨害2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通して損傷しなくてはならない
胴		リアバーニア		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値-1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1