

キャラクター名 プレイヤー名

セバスチャン (アンリ=アルファン)

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自 (効果)	商人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	10	10	23	11	12	9
ボーナス	4	3	3	7	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	3	9	4	6	3

HP	75
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホーリークロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胸部	大地のローブ					5			
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)			4	0	3	11	7	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 4 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	3		12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	EXMPポーション
冒険者セット	精霊のオーブ (火)
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
EXHPポーション	
EXMPポーション	

現在重量: 11

最大重量: 19

所持金: 592

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
プロテクション	4	3	ダメージR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを[3D+CL×3]点回復								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: イニシアティブプロセスにヒールを使用できる								
エリクサー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「種別:ポーション」の効果に+1D								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術	1/R	
効果: 対象にポーション使用								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+ (SL) D								
ファイアボルト	★	4 (6)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 火属性の[2D+10]の魔法ダメージを与える。								
キュア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のBSを全て解除する。								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が行う回避判定に+1Dする。								
アフェクション	★	-	ダメージR直後	20m	単体	自動成功	1/ナリア	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 地属性の[2D+5]の魔法ダメージを与える。1点でもダメージを与えると、対象にスリップを与える。								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: タイミング:メジャーの魔術判定に+1Dする。								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミーの識別に+2Dする。								
マジックゲイザー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のDRに+1Dする。								

さる貴族に拾われて育てられていた執事であったが、その主人から「最近の執事は戦闘もこなせるらしい、お前も一つ鍛えてこい」と読んでいた小説の影響を受けて冒険者へと転身することとなった。昔から人に仕えていたため、献身的に接するがどこか壁を作っているような印象を受ける。料理もしていたため、料理は得意。得意料理は、大きめの肉の入ったシチュー。

ゲッシュ: 慈悲の誓い/最大MPに+10/とどめの一撃をしない、攻撃で死亡させない/最大MPとMPが0

