

キャラクター名
クロウ = エキナケア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	大きな嘘をついている(いた)		
経験点	180		競い合う友人がいた 体に傷痕がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10		18	3
		敏捷度	4		12	2
体	9	筋力	11		20	3
		生命力	7	1	17	2
心	4	知力	8		12	2
		精神力	6		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

戦闘特技				
追加攻撃	220	p		p
投げ攻撃	225	p		p
武器習熟/格闘	221	p		p
回避行動	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 24 /合計 24	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5	1	2d+	7	10	7	10									
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	1140	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	12	36	2d+	7	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	/×	2d+	3	2d+	5	2d+	4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ある武術の師範の元で育てられる。 一子相伝の技を継承するため競いあう親友がいたが、 親友と二人での修行中に蛮族に襲われ、その際に親友を失う。 親友を守れず自分だけ生き残った不甲斐なさから 一子相伝の技を継承するため親友を殺したと師範に嘘を吐く。 師範は嘘だと見ぬくがクロウの意を酌み、深く追求せずに破門。 行く当てもなく、そのまま冒険者となる。 親友のように蛮族に命を奪われる人を助けるためにも。 目の前の誰かを守るだけの強さを手に入れるためにも。 頬にある傷痕は修行中に親友からうけた物。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉞ ○□□□㊱