

キャラクター名
ハンス&グレーテ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
			年齢	17	性別	
オプション	覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	42 %
出自	姉妹	経験	小さな名誉	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	5r+2	2	Lv+5		素手のエフェクト変更
海獣の鑽角 (オーガン・コーン)	白兵	5r+2				「完全獣化」+「一角鬼」
		0				
天獣の雷牙 (パアル・ファンク)	白兵	5r+2				「獣の力」+「一閃」+「コンセントレイト:ハヌマーン」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス; 戦闘用人格 (Dual Face)	P	N		
ライバル	P 憧憬	N 劣等感		
Sロイス; 神城早月	P 友情	N 不安		
雪平	P 信頼	N ナメてる		
グレーテ	P もう一人の自分	N 脅威		
カツエ	P 好奇心	N 殺意		
灰野雪奈	P 有為	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このシーンの間、肉体の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[Lv+2]個。ただしこのエフェクトの持続中、素手以外のアイテムの使用不可								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃の攻撃力を+Lv*2								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のエフェクト変更								
電光石火	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを、Lv+1個する。1DのHPを失う。組み合わせ可能なのは肉体と精神のみ								
コンセントレイト; ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lv。下限値7。ハヌマーンのエフェクトが含まれる場合のみ組み合わせ可能								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃。ただし離脱は行えない								
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値をLv*3。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。侵食率+基本値4								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	80%	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv*10。ただしこのエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-5。シナリオ制限。ハヌマーンのエフェクトが含まれる場合のみ組み合わせ可能								
獅子奮迅	1	2	メジャー	-	範囲	対決	-	
効果: 白兵攻撃の対象を範囲にする								
魔獣の咆吼	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス-Lv。ラウンド1								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メジャー2回。C値+1。シナリオ1回								
眠れる遺伝子	★							
効果: 動物の姿になれる。姿のみ								
感覚器官	★							
効果: 動物の五感を得る								

中性的な容姿をした二重人格者。ハスキーボイスで髪型や服装もユニセックスなものを好むため、性別は不明。来日して日が浅く、日本に興味津々。好物はあんこ。

主人格であるハンスは穏やかな性格をしている平和主義者。一人称は「僕」。柔らかな口調。社会生活を営むために表層意識はハンスであることが多いが、ハンスの方がUGNのAP計画（人工人格構築・育成プログラム）によってグレーテに植え付けられた後天性人格である。思考はややUGN側に偏っていて、基本的にFHIに対して心を開くことはなく、程度によらずジャームは毛嫌いしている。本来は隠密・暗殺用人格として構築されたが、グレーテがあまりに暴力的だったため自己嫌悪の延長で徐々に戦闘や暴力を嫌うようになる。しかし今のグレーテはハンスのことを（自分自身としても、殺害対象としても）気に入っており、ハンスの身に危険が迫った時は積極的に守ろうとする。そんなグレーテをハンスは「手のかかる妹」くらいに思っていて、先天性人格であることもあって、なるべくグレーテの考えは尊重するようにしている。AP計画で培われた能力はほとんどグレーテに奪われており、隠密・暗殺のスキルは最低限しかない。AP計画の中で、グレーテ同様に連れてこられた子供たちの様子を見る内に、オーヴァード兵士として以上の感情を持ち始める。与えられた人格を脳が拒絶し精神崩壊を起こす子、新しい人格に意識を乗っ取られて暴走する子、元の体が弱すぎて訓練について行けず倒れる子・・・その全てが大人たちに連れて行かれ、消えてしまった。ハンスは恐ろしくなった。グレーテと仲良くしないと消される。グレーテを守ってあげないと消される。きちんと戦えないと消される。精神と肉体の健康をハンスが、戦闘能力をグレーテが担当することでうまく共生関係になることができたが、もしUGNの意思にそぐわない行動をしてしまったら、ハンスは消えてしまう。

戦闘用人格のグレーテは好戦的で乱暴な性格。一人称は「私」。ハンスとは対称的に荒々しい口調。生まれ持って肉体に宿っていた人格であるが、あまりに暴力的であることや能力を乱用することから、先天性人格にもかかわらず平時は潜在意識に封じられる羽目になってしまう。だが本人は戦えればいいので、言うほど不満は感じていない。ハンスとは対称的にUGN