

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	パロール					
オプション	オルクス		年齢		性別	
覚醒		衝動		殺戮	初期侵食率	18 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	1	0	4		7	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヒーローズソード	白兵	7r+5	4	11		判定ダイス+1個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
パワーソース:ピサイド		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		賢者の石	P	N	
		時使い	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	16	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:モルフェウス	2							
効果:								
ディストーション	1							
効果:								
縮地	4							
効果:								
バックスタブ	5							
効果:								
水晶の剣	2							
効果:								
天の業物	1							
効果:								
カスタマイズ	2							
効果:								
剣精の手	2							
効果:								
妖精の手	2							
効果:								
妖精の輪	1							
効果:								
時間凍結	1							
効果:								
要の陣形	2							
効果:								
未知なる陣形	1							
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>								
--	--	--	--	--	--	--	--	--

