

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

ベースシークエンス		エレメンタラー			レベル	3
アザーシークエンス		クロスバイク			性別	男
出生タイプ					年齢	16
出自	事業家	運命	名声	瑕疵		

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	0	0	4	34 %
知	14	2	0	16	46 %
敏	7	2	2	11	41 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	37
MP	62
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値+ボーナス		20	0	3	39	4	11	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	3 %	40 %	14	11 %	11	5
総計(2)		20 %	0	3 %	39 %	10	11 %	11	5
総計(両)		20 %	0	3 %	40 %	14	11 %	11	5

所持品	
活動基本装備	
初期所持金	
メンタルドリンク	
所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スフィア・クロスバイク	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：クロスバイクの種別ACのアーツの対象を[AL]体増やす							
ウィークン・ニブル	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果：戦闘終了まで対象の回避に-[2xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
アフェクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前段(ウィークン・ニブルLv3)以上(ウィークン・ニブル)の効果の「その結果%未満となった場合、対象は回避判定を行う事ができなくなる。」を「その結果5%以下となった場合、対象は回避判定を行う事ができなくなる。また、対象への全ての命中判定に+3x[アーツLv]%する」に変更する							
ソーラーレイ	1/1	4	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：対象に攻撃を行うこの攻撃は変更不可の【光】属性となり、あなたの装備している[ブースター]の影響を受けるまた、対象の防御力の影響を受けない							
ディレイ	1/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果：戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
↓探索アーツ↓	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ライティング	1/3	3	アクション	自身	自身	0	
効果：半径[20xAL]mの暗闇を照らす光球をてのひらの上に生み出す							
アラウズ	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：気絶、または睡眠状態の対象を目覚めさせる1シナリオに[アーツLv]回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							