

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サロゲート	性別	???
称号クラス				年齢	16
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	裏切り
出自(効果)	禁断の恋			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	7	10	16	12	6
ボーナス	3	2	2	3	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	4	4	4	6	4	2

HP	40
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	10	8
スキル				5				3	
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	5	4	4	4	13	8
総計(両)			4	5					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 10
 所持金: 300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメ時放心を付与。								
サプライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 武器攻撃時命中+1d、ダメージ+SLd。								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 移動時も隠密維持。								
AM:召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果: 命中判定+1d。								
ディバインコール	1		セットアップ		自身			
効果: 召喚具の武器装備し、装備中の召喚具を失う。召喚具はシーン終了時失われる。								
ハイドアウェイ	1		セットアップ		自身			
効果: 隠密状態になる。エンゲージ時不可。								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身		隠密	
効果: 命中判定+1d、ダメージ+SLd								
ミュートスノーレッジ	1		パッシブ		自分			
効果: 神話や伝説の知力判定+1d								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果: 能力基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シロナ・ファストール

キャラ背景
 フェイ(ナイトメア)の母と人間の父から生まれた子。実は妹がいる。
 人目から離れた場所でひっそりと慎ましくけど暖かく幸せに暮らしていた。