キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	21	9	6	9	24	9
ボーナス	5	7	3	2	3	8	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	1					5	
能力値	9	9	5	2	3	14	3

HP	116
MP	83
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	求道者の鉢巻き					2			
胴部	求道者の道着					8			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	求道者の腰帯								
能力値			9	0	5	0	14	8	14
スキル			3	35		1	1		
その他						5	5		
総計(右)			12	52	5	21	20	8	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： 1600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： ダメージ+[SL]D								
ボディビルディング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】と【精神】+1								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ+【筋力】								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： ダメージ+[SLx2]D								
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	1/ｼﾅ	
効果： ダメージ+[CLx10]、対象を単体※に変更								
	1							
効果：								
アームズマスタリ：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果： 命中判定+1D								
カラテ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	素手	
効果： ダメージ+[SLx3]								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果： ダメージ+【精神】								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】+2								
メタルマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： ダメージ+2D								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動	格闘	
効果： ダメージ+[SL]D								
ストロングスタイル	5	3	セット	-	自身	自動	格闘	
効果： ダメージ+[SL]D								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			