キャラクター名	プレイヤー名
天斎	

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	30	15	9	13	23	11
ボーナス	8	10	5	3	4	7	3
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	12	6	3	4	9	3

HP	182
MP	106
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	数珠丸		-1	21					
左手	ナイトシールド					15	7		
頭部									
胴部	ミラースーツ(全身鎧)				-2	25	2		
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			12	0	6	0	9	10	16
スキル						12	33	1	5
その他									
総計(右)			11	21	4	54	51	11	21 m
総計(左)			12	0					
総計(両)			11	21					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
剣鬼の鍔	

現在重量：	0		
最大重量：	26	所持金： -16300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	SL5	
効果： DRに+SLD								
カバーリング	1	2	DR直前	至近			防御1回	
効果： 対象にカバー。行動済にならない								
カバームーブ	3	4	カバーリングと同時	20m			幕SL回	
効果： カバーの射程を20mに変更								
ディフェンダー	5	3					SL5	
効果： 物防+SL×3。シーン終了まで持続。								
フルディフェンス	1	5	フリー					
効果： ディフェンダーをフリーアクションで使用可能								
マジックディフェンダー	1							
効果： ディフェンダーの効果を「物防と魔防にSL×3」に変更								
アイアンクラッド	5	3	DR直後				SL5	
効果： 物理ダメージに-SL×3								
オートガード	3						SL3	
効果： 物防にSL×2、魔防に＋SL								
プロボック	1	3	筋力				SL5/幕SL回	
効果： 対象の精神対決。達成値SL×2。勝利した場合対象に「逆上」付与								
ボルテクスアタック	1		DRと同時				話1回	
効果： ダメージ+CL×10								
スピリット・オブ・サムライ	1						SL5	
効果： 刀をSL個取得								
アームズマスタリー：刀	1							
効果： 刀使用中、命中に+1D								
グランススラッシュ	1	刀使用	DR直前				幕１回	
効果： 攻撃ダメージを選択した属性ダメージに変更								
ソニックブーム	2	4				命中	SL3	
効果： 射程SL×10mに白兵攻撃								

キャラクター名
天斎

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インデュア	1	5	防御１回					
効果： バッドステータスを受けた際、そのバッドステータスを回復								
レジストエレメンタル	3						SL3	
効果： 魔防に+SL×3								
セルフヒーリング	1	シナリオ1回	マイナー					
効果： HPをCL×10点回復								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング				SL3/話SL回	
効果： 同じエンゲージ内の任意の複数にカバーを行う								
インバルネラル	1		DR直後				話１回	
効果： ダメージを０に変更								
ファイナルガード	1		クリンナップ				話１回	
効果： インバルネラルを回復								
パーフェクトシールド	1						SL3	
効果： 盾の物防に+SL×3。ハイパーシールド装備時に魔防にも適応								
ハイパーシールド	1							
効果： 盾装備時に魔防＋盾の物理防御								
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド				SL5	
効果： アイアンクラッドに＋SL×4、魔防にも適応								
ウェポンエキスパート：刀	1							
効果： 刀使用中、武器攻撃に+1D								
トラッシュトーク	1							
効果： 逆上を与えた際、対象に行動値-10								
アスレチック	1							
効果： 登攀、跳躍を行う筋力判定に+1D								
イクイップリミット	1							
効果： アイテム重量+5								
エンラージリミット	1							
効果： 装備重量筋力×２								
バイタリティ	1							
効果： 最大HPに＋CL								
トレーニング：7種	1							
効果： 基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								