

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	17	9	15	23	9
ボーナス	2	4	5	3	5	7	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正	1			1		4	
能力値	4	5	7	4	6	12	3

HP	80
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	7	0	12	13	9
スキル	ディフェンダー関連+ウェポンルーラー		6			15	15		
その他	カラテ+マインドアダプト+スペシャライズ:格闘		5	20					
総計(右)			16	20					
総計(左)					7	15	27	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★							
効果: 携帯アイテム制限を精神基本値に変更								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 格闘	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ウェポンルーラー	1							
効果:								
ディフェンダー	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1							
効果:								
トレーニング: 器用	1							
効果:								
トレーニング: 幸運	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品