

キャラクター名  
クローブ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	恥ずかしいあだ名を持っている(いた)		
経験点	680		魔剣の迷宮で迷子になった事がある 魔物に襲われた事がある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			21	3
体	0	敏捷度	8	1		24 + 1	4
		筋力	4	2		6	1
心	10	生命力	12			12	2
		知力	4			14	2
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー				2
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット	1H	2		2d+ 7	9	5	2										
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の指輪 敏捷+1 ぶちわり可
腰	アルケミーキット 緑A*5
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
「お？ なになに？ 何か見つけた～！」「クロさんまたまた大発見したよ！」 「蛮族なんて嫌い！ 大っ嫌い、なんだから……！」	チェック
～名前の由来～ クローブ：クローバーのもじり。花言葉は「約束」「復讐」「幸運」	□□□□⑤
～冒険に出た理由～ 「家族・仲間の仇を討つため」	□□□□⑩
～性格～ 黄緑色の短髪をしたグラスランナーの少年。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

