キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	アスリート	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	2			4
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Co:サラマンダー	2	2	Maj			Synd		
効果：								
氷の塔	7	4	Maj	視界	範囲(選択)	RC		
効果： A+[LV×3]射撃、同一エンゲージ不可								
結合粉砕	5	4	Maj			Synd	Pure	
効果： ダイス+LV個、装甲値無視								
氷炎の乱舞	2	4	Maj			RC		
効果： 前提:氷の塔、A+[LV×3]、ダイス-2個								
エターナルブレイズ	5	4	Set	至近	自身	自動		
効果： ラウンド中A+[LV×4]、行動値-5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								