

キャラクター名
べるなんです

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	1	20	3
		敏捷度	5		20	3
体	6	筋力	9	1	16	2
		生命力	12	2	20	3
心	6	知力	9	1	16	2
		精神力	9		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
レンジャー	7		
セージ	4		

戦闘特技		能力値	修正
治療適正		2122	p
不屈		2123	p
精密射撃		218	p
鷹の目		219	p
狙撃		219	p
武器習熟/ボウ		221	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 5	10	5	28											
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3											
				2d+														

一般装備品		(消耗チェック)
		○○□□□□
		○○□□□□
		○○□□□□
		○○□□□□
		○○□□□□
		○○□□□□
		○○□□□□
		○○□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 13	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
-------	---