

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2	RC	4r+4		無し		侵蝕+7。C値8。次の受ダメージ+7D
100%~	RC	4r+4		無し		侵蝕+7。C値7。次の受ダメージ+8D
1+2+3	RC	4r+4		無し		侵蝕+9。C値8。次の受ダメージ+7D、シーン中行動値0
100%~	RC	4r+4		無し		侵蝕+9。C値7。次の受ダメージ+8D、シーン中行動値0

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
クロノトリガー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:バロール	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
死神の瞳	6	5	メジャー	視界		対決		
効果:	命中した対象の次の受ダメージ+[LV+1]D							
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	命中した対象の行動値はシーン中0。マイナーで解除される。シナリオLV回							
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80	
効果:	メインプロセス行い、終了時にHPを20失う。シナリオ一回							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界				
効果:	自分を対象に含む範囲攻撃を自分だけに。シナリオLV回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定失敗。シナリオ一回							
ディメンジョンポケット	1	3	メジャー					
効果:	どこでもドア							
刻の魔術師	1							
効果:	生命体以外の物体に長い年月を過ごさせる							
魔王の玉座	1		常時					
効果:	浮いている。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

嫌がらせてあげたいというほの暗いお気持ちから作ったデバッファー