キャラクター名: タタラマンダラ

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	2		2
感覚	6	0	0	2		8
精神	2	1	0	3		6
社会	0	0	0	2		2

HP	90
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚	4		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
究極存在	◇		常時	至近	自身	自動		
効果：	あらゆるダメージを受けない							
無明の世界	1		セット	視界	シーン	自動		
効果：	ラウンド間あらゆるエフェクトが同エンにしか攻撃できなくなる							
オプティカルレンズ	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+8【感覚】、単体のみ、3[LV]回/シナリオ							
イルミネイト	5		メジャー	視界	-	自動		
効果：	次のメジャーダイス+5[LV]							
コンセ：エンジェルハィロゥ	3		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-3[LV]							
絶対の孤独	2		メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中時ラウンド間判定ダイス-3[LV+1]							
光の手	★		メジャー	-	-	-		
効果：	〈RC〉を【感覚】で代用							
光の弓	4		メジャー	視界	-	対決		
効果：	攻撃力+6[LV+2]、同エン不可							
神の眼	★		リアク	至近	自身	対決		
効果：	〈知覚〉でドッジ							
ミスディレクション	2		オート	視界	単体	自動		
効果：	範囲縮小、2[LV]回/シナリオ							
鏡の盾	2		オート	参照	参照	自動		
効果：	受けたHPダメージを与える、最大40[LV*20]まで、1回/シナリオ							
ミッドナイトシネマ	★		オート	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	幻影を作り出す、暴くには〈知覚〉と〈RC〉で対決							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンを退場する、1[LV]回/シナリオ							

キャラクター名
タタラマンダラ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
状態復元	★		オート	至近	自身	自動		
効果：	バッドステータス回復、HP-5							
蘇生復活	★		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能回復、HP+1、1回/シナリオ							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								