キャラクター名

リード（ＮＣ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		よみきかせ(精神汚染)		アクション	3	0-1	精神攻撃1
頭		念動接続		オート		0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい
頭		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる
頭		死者の王		オート			舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける
頭		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度しか使用できない。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		人形遣い		アクション	2	0-2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
腕		亡者の目覚め		アクション	3	0-1	増援(ゾンビ×サイコロの出目分)
胴		不動		オート		自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		仕掛け罠		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1