

キャラクター名 Oath (アース) 70/70点 プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	神官			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	19	8	8	8	18	9
ボーナス	6	6	2	2	2	6	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	3	3	3	6	3

HP	99
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ピルム	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	マジカルチェイン				2	8	5		
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	3	0	6	6	12
スキル	マシナー					2	1		
その他									
総計(右)			7	13					
総計(左)			8	0	3	29	16	2	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポウちゃん
ベルトポーチ	兄妹のペンダント
ポーションホルダー	
L 蘇生薬	
L HPポーション	
L MPポーション*3	
軍馬	
キャップライト	
トランルピア記念硬貨	
庇護の鏡	

現在重量:	-8	所持金:	239	預金・借金:	
最大重量:	53	所持金:	239	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	成功		
効果:	カバーアップ特技							
カバームーブ	3	4	上記	-	自身	成功		
効果:	カバーリングの射程を20mに変更。1シーンにSL回使用可							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	成功		
効果:	【物理防御】+SL*3							
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	成功		
効果:	ディフェンダーを即使用する							
マジックディフェンダー	1	-	上記	-	自身	成功		
効果:	ディフェンダーの効果を【魔法防御】にも反映							
アームズマスタリ: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した武器の命中判定値+1D							
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	SL*3+1点のEPを得る。							
ミアズマフィールド	2	EP1~3	DR直後	-	自身	成功		
効果:	支払ったEP分ダメージを+2D軽減。BSを受けない							
ブレイカーブランド: 白兵	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した攻撃ダメージ値+3D、EP上限が14になる							
ピアシングミアズマ	1	EP2	マイナー	-	自身	成功		
効果:	武器攻撃ダメージを貫通ダメージとして扱う							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	跳躍、登攀等の筋力判定値+1D							
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	神話、伝説等の知力判定値+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	重量制限が【筋力基本値】*2							

水の街"クラン=ベル"出身。精霊ウンディーネを祀る神官の家系に生まれ、将来は親の跡を継ぎ神殿を守護する役目に着くはずだったが、とある事件がきっかけで神殿は閉鎖。一族全員がある人物の熱烈なシンパだったために一部の人々からの私刑に遭い、街を追放された。一族とも離れ離れになり孤立した彼は、以降冒険者に身をまかせて世界を放浪している。

以前は快活な若者であったが、街を追放されて以来は人間不信になり、どこか達観したような性格に。クラン=ベルが四英雄と呼ばれる者らの手によって平和を取り戻し、一族の罪もなかったことにされ神殿も復興したが、それでも彼が街へ戻ることはなかった。

