

キャラクター名  
ドロップ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【歌】	どんな曲集があるのかも分からないけれど、あなたは1つ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を覚えていた。たった1つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
【パーティー】	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの瞬間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
脱出	
集団リンチ	
シーナ	なんだか懐かしい響きがある。でも、なぜか思い出せない

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミント	依存	3 ①②③④⑤	
レイヴン	執着	3 ①②③④⑤	
ユズキ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・攻撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
				オート			
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。s装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1。
腕		バスケット		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1