キャラクター名
バル=サンドリア

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	ミーシャ	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	14	6	0	20	50 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	53
MP	50
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		18	0	8	44	0	9	20	0
アーツ					14				
その他									
総計(1)		18 %	0	8 %	59 %	6	9 %	20	6
総計(2)		18 %	0	8 %	58 %	0	9 %	20	6
総計(両)		18 %	0	8 %	59 %	6	9 %	20	6

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
カスタムショット・ライフル	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に+4%							
アウトブレイク	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
エイム・ファームリィ	5/5	3	インスタント	遠距離	自身	0	
効果 :判定を要する射撃攻撃の直前に使用できる射撃命中に+4×[アーツLv]%し、攻撃ダメージに−4×[アーツLv]する//威力より命中を重視して、狙いをしっかりとつけるアーツ							
パーセプション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： とっさの知覚(〜感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
エリート	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果： 奇数のLvの取得アーツ+1メインとサブシークエンスが同じ場合のみ							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵:軽率
あだ名:バルサン