キャラクター名

先生

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		観察眼(リフレックス)		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		狂戦士		オート		自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		万年筆（スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない
腕		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時にパーツ損傷
腕		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		インク(どろどろ)		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
腕		ガントレット		オート			腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
腕		拘束具(不動)		オート			バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい
腕		亡者の狂乱		オート			あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
腕		フローター		オート			自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
胴		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
胴		やせぎす		オート			バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい
胴		修正液(ちみどろ)		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おおあな		オート	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1