キャラクター名
BSG BOSS

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		7	7
感覚	1	0	0		3	4
精神	4	0	0		1	5
社会	3	0	0			3

HP	189
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□ □□□□	白兵	7r+5	3	9		□ □□□ □□ □□ □□ □□ □□ □□.□ □□ □□ -1.□ □□□ □ □□ □□□ □□ □□ □ □□.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□□□□					

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□ ：□□□□	P	N		
E□□□ ：□□□ □□ X2	P	N		
E□□□ ：□□□ □□ □□	P	N		
E□□□ ：□□□ □□□	P	N		
E□□□ ：□□□□ □□	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□ ：□□□	5		-□□	□□	□□	□□□□	RB	
効果： □ □□□ □□□ +[LVX2].								
□□□ □□□	1		□□	□□	□□	□□□□	RB	
効果： □□□□ □□□ +LV□.								
□□□□□	7		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □ □□□ □□ □□□ +[LV+2]								
□□□□□	5		+□□	□□	-	<□□>		
効果： □□ □□□ □□□ +[LVX2]								
□□□□□	3		+/□□□	-	-	<□□>		
効果： □□ □□ □□□ +[LV+1]□								
□□□ □□	1		□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果： □□□□□ □□ □□. 1□□ 1□.								
□□□ □□	3		+□□	-	3□	□□□		
効果： □□ □□□ 3□□ □□. 1□□ LV□.								
□□□ □□	4		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □ □□□ □□□□ □□ □□□ +LV□.								
□□□□ □	3		+□□	□□	-	<□□>		
効果： □ □□□□ □□ □□ □□□ -LV□.								
□□□ □□	2	4D10	□□□□	□□	1□	□□□□	120%	
効果： HP□ □□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□ □□□□ □□□□. 1□ 1□.								
□□□□□□ ：□□□	1		+□□	□□	□□	□□□		
効果： □□ -2								
□□□□□	1		+□□	□□		<□□>		
効果： □□ □□ □□ □□□□ □□□. □ □□□ -5.								
□□□□	1		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□ □□□□□ □□. □□□ □□□□□ 1□□ HP -5.								

▼□□□□ □□ (150%)
《□□□□□》+《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□ □□□》+《□□ □□□》+《□□ □□ □》+《□□□□□□ ：□□□》(+《□□□ □□》)
□□□ ：□□□ □□ + □□□ □□
□□ ：〈□□〉　□□□ ：20　□□□□□ ：7　□□□ ：□□
□□ ：1□　□□□□ ：□□　□□□ ：+23
□□ ：□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□ □□. □□□ □□ □□□-3□.
□□□ □ □□□ □□□□ -15□□.
□□□□ 3□□□ 《□□□ □□》□ □□□□, □□□ 3□□ □□□□.

▼□□□□ □□ (160~199%)
《□□□□□》+《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□ □□□》+《□□ □□□》+《□□ □□ □》+《□□□□□□ ：□□□》(+《□□□ □□》)
□□□ ：□□□ □□ + □□□ □□
□□ ：〈□□〉　□□□ ：21　□□□□□ ：7　□□□ ：□□
□□ ：1□　□□□□ ：□□　□□□ ：+24
□□ ：□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□ □□. □□□ □□ □□□-4□.
□□□□ 4□□□ 《□□□ □□》□ □□□□, □□□ 3□□ □□□□.

■□□ □□
1□□□□□ □□ □□□□□ 《□□□ □》□ □□□□,
□□ HP□ +[□□ □□□-100] □□.
□□□□□□□□□□, □□ 「□□□□ □□」□ □□ □□□ □□.

キャラクター名

BSG BOSS

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
□□□□	1		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □□□□ □□□ □□. □□□□ LV□.								
□□□□	2		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□□, □□ □ □□. □□ □□□□ HP 1□□ □□. 1□□ 1□.								
□□□ □	1		□□	□□	□□	□□□□		
効果： HP + [□ □□□ - 100] □□. □□□ HP□□□ □□□□. 1□□ 1□. □□□□□□ □□.								
□□□	2		□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□□. 1□□ LV□.								
□□	3		□□□□	□□	1□	□□□□		
効果： □□ □□□□ □□□ -LV□. 1□ 1□.								
□□□□	1		□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □ □□□□ □□□□□□□ □□. □□□ □□□ □□. □ □□□ -10. 1□□ 1□.								
□□□□	4		□□	□□	□□	□□□□		
効果： LVX30.								
□□□ □□	2		+□□	□□	-	<□□>	120%	
効果： □□ □□□ □□□ +[LV+4]D								
□□□ □□	3		□□□□	□□	1□	□□□□	100%	
効果： □□ □□□□ □□□ LVX4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								