キャラクター名

クロシェット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	35

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
冬希さん	嫌悪	3	①②③④⑤	
アルメイダさん	友情	3	①②③④⑤	
こかげさん	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		ダメージ		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つパージする。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内姉妹が攻撃した敵に攻撃判定の出目＋1。ダメージ＋1。
メインクラス		死神		オート		自身	攻撃判定の出目＋1。白兵のみ。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定の出目＋1。ターン経過、戦闘終了時パーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4+攻撃判定出目＋1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ヒット後、白兵＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェッドノズル		ダメージ		自身	ヒット後、基本パーツ損傷＋白兵＋1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		リボン		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
メインクラス		災禍		オート			
腕		ガントレット		オート			
腕		スパイク		オート			