

キャラクター名
アメロン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	ステーシー	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
100:【死後の生】	アンデッドとして目覚め、襲撃を受けた記憶。あなたは誰に、あるいはそれ以上の回数、アンデッドとして蘇らされている……その後、破壊されたのか？ 何のために自身を持ったアンデッドになったのか？
54:【演奏】	
【ネクロマンサー】	
【もう一人のネクロマンサー】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミエル	執着	3 ①②③④⑤	
パロマ	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		演奏（内緒話）		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターン何度でも可能。
メインクラス		音楽家（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+。バトルパート毎ターン終了時任意のパーツを一つ損傷。
サブクラス		メトロノーム（時計仕掛け）		オート			レベル3改造パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ピアス		オート			たからもの
頭		絶対音感（カンフー）		オート	なし	自身	行動値1
頭		シンボルマーク（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		マウスピース（アーマースキン）		オート	0	自身	防御1
腕		譜面（ガントレット）		オート	なし	自身	腕「常防御1」腕部の白兵・肉弾ダメージ+1
腕		トロンボーン（ライトセイバー）		アクション	2	0	白兵攻撃+切断+連撃1.
頭		サスペンダー（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		五線譜の服（つぎはぎ）		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つ修復してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1