

キャラクター名
三線谷 成海 (みくりや なるみ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	小学生
オプション		年齢	12	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	力の暴走	邂逅	加賀野一家

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ねじまき/100↑	RC	7r+11	-	15		@8
ねじまき/100↓	RC	8r+13	-	17		@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
くまのぬいぐるみ	
防犯ブザー	
コネ: 噂好きの友人	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人 (ストレンジネイバー)	P	N		
くまのぬいぐるみ	P 傾倒	N 不安		
家族/RE	P 幸福感	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	そのラウンド間、対象の行動値-Lv*3。							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	このシーン間、【精神】を使用した判定の達成値を+Lv*2。							
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)。							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+Lv*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ対象不可。							
鋼の顎	1	3	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+7。装甲無視。同エンゲージ対象不可。1シーンLv回まで。							
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	RC	-	
効果:	組み合わせ不可。リアクション直前に使用。リアクションを放棄し、代わりに対象に「黒の鉄槌」を使用した射撃攻撃を行う。この判定C値-Lv(下限7)。この攻撃で対象はリアクションを行えない。							
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動、全力移動を行う時に使用。シーンの任意の場所に移動する。1シナリオLv回まで。							
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	近道知つとるよ!							
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	箒なくても飛べるで!							
効果:								
効果:								
効果:								

◆設定
明るくてとても素直で純真な性格。甘えん坊で泣き虫な面もある。猫が好き。
よく泣きよく笑いよく食べよく寝る。とても感受性が高く、年齢の割にだいぶ幼い性格をしている。概念幼稚園児。
感情の制御があまりうまくないので、ちょくちょくギャン泣きしたり癡癡を起こして地団駄を踏んだりする。

待ち望まれて生まれてきた子ども。成海の“お姉ちゃん”は流産だった。
くまのぬいぐるみは「無事に生まれてきて欲しい」という両親の願いと祈りが込められたもの。
生まれた時からオーヴァードだったが、両親から人に力を見せてはいけいと言われて生きてきた。
UGNに保護されたのも、他のオーヴァードのワーディングの影響で気絶した両親の傍で泣いていたのを発見されたため。当時5歳。
=====

◆通過シナリオ
*1回目: オーヴァード家族物語
GMアジサイ(ビネ) PL神無月(加賀野 弥白)、六八(七々扇 脩二郎)
=====

◆チャパレ
(+{DB})dx@10
1D10+{侵蝕値} 侵蝕値
▽コンボ
【ねじまき/100↓】メジャー/対象: 単体/射程: 視界/コスト: 9/7dx+13@8/攻撃力+15/装甲無視。同エンゲージ対象不可。
↳コンセLv2+アニマルティマーLv3+黒の鉄槌Lv3+鋼の顎Lv1(+オリジンレジェンドLv5)
【ねじまき/100↑】メジャー/対象: 単体/射程: 視界/コスト: 9/8dx+15@8/攻撃力+17/装甲無視。同エンゲージ対象不可。
↳コンセLv3+アニマルティマーLv4+黒の鉄槌Lv4+鋼の顎Lv2(+オリジンレジェンドLv6)