

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	27
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	24	38	8	31	29	9
ボーナス	6	8	12	2	10	9	3
クラス修正	0	0	4	0	2	1	1
他修正							
能力値	6	8	16	2	12	10	4

HP	260
MP	217
フェイト	12

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：アスタルテの刃	至近	1	40					
左手	召喚具：アスタルテの刃	至近		33					
頭部	ルーンバンド					3	1		
胸部	コンバットクローク					6			
補助	俊足のブーツ		6		1	3		1	
装身具	グローヴィスの涙			40				15	
能力値			8	0	16	0	10	28	11
スキル	ダガーアーツ・クイックムーブ・スペシャライズ他		4	17	6			10	10
その他	グローヴィスの涙・召喚具		3	2	2			1	
総計(右)			22	99					
総計(左)			21	92	25	12	11	55	21
総計(両)			22	132					m
ダイス数			6 d	6 d	7 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 2

最大重量： 18 所持金： -77200 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： フェイトの上限を+1する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ディバインコール	3	6	セットアップ		自身	自動	シーン/SL	
効果： 召喚具を一つ装備する								
アポスル：エージェント	3		パッシブ		自身			
効果： 召喚具装備中、器用判定と敏捷判定に+SL								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避に+1 d								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果： スキルを一つ打ち消す								
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 召喚具を用いた武器攻撃のダメージに+SL*3する。								
ダブルコール	★	4	《ディバインコール》		自身	自動成功		
効果： 《ディバインコール》で選択した片手武器を両手に一つずつ装備する								
アームズマスタリー：召喚具	★		パッシブ		自身			
効果： 召喚具の命中に+1 dする								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 短剣または鞭を双武器として持つことができる								
ナイフパリー	★	3	DR直後		自身	自動成功	短剣装備/防衛中-1	
効果： 自身が受ける物理ダメージを-（装備している武器の攻撃力の合計）する								
ドッジムーブ	5	2	回避時		自身	自動成功		
効果： その回避の達成値に+SL+2する								
トゥルースマイト	★		パッシブ		自身			
効果： 《ホーリースマイト》の効果に+【精神】								
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 召喚具を用いた武器攻撃のダメージに+SL*3する。「アンデッド、人造生物、機械」を攻撃する場合、更に+【精神】する								
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果： 敏捷判定に+1 d								

ディバインスマッシュ+15 ホーリースマイト=25 ダッシュアタック=2 d デスブレイド=6 4

威圧・スタン

キャラクター名
アスカ・ルイ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+SL+2								
ツインフェンサー	★		パッシブ		自身		双装備	
効果: 武器攻撃の命中判定に+1 d								
マジックカット	★		パッシブ		自身			
効果: 《ナイフパリー》が魔法にも適用される								
ディバインムーブ	★	4	ムーブ		自身			
効果: 《ディバインスマッシュ》とムーブスキルを同時使用する								
クイックムーブ	5		パッシブ		自身			
効果: 行動値と移動力に+SL*2								
デスブレイド	5	10	DR直前		自身		シナリオSL回	
効果: その攻撃のダメージに+『行動値』する								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー		自身		シーン/SL	
効果: 《ワイドアタック》による二回攻撃を行う								
ダッシュアタック	★	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動を行う。その後、ダメージに+2 dする。MP継続								
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 命中と回避に+1 dする。シーン継続								
ゴーストステップ	★	4	移動時		自身	自動成功		
効果: 移動で封鎖が発生せず、エンゲージしても移動が終了しない								
スペシャルイズ: 短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣装備時の命中と武器ダメージに+SLする								
サポートストライク	2	6	判定の直前	20 m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果: 対象の命中に+1 dする。自身を対象には出来ない								
コンストrein	★	7	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージが通った場合、そのR中回避に-2 dする								
トップギア	★		パッシブ		自身			
効果: 《デスブレイド》のダメージに+10する								
ラピッドハンド	★		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージに+【敏捷】する								
ペナルティヒット	3	6	判定の直前	20 m	単体	自動成功	シーンSL	
効果: その判定に-1 dする								
タイムマジック	★	15	ムーブ		自身	自動成功		
効果: ムーブスキルを二つ使う。ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使うことはできない								
ディテクト	★	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン一回	
効果: 回避判定時に、一個でも6が出た場合、クリティカルとなる								
アクロバットドッジ	★	10	判定の直後		自身	自動成功	シーン一回	
効果: 回避判定をやり直す								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20 m	単体	自動成功	シーン一回	
効果: 未行動の対象を即座に行動させる								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン一回	
効果: 判定に+1 d								
	1							
効果:								

