キャラクター名: ヘンリエッタ = ヴィンハミット

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			特定の異種族を好んでいる(ドラゴン)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	6			16	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	9			14	2
心	11	知力	12		1	24	4
		精神力	6			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 790 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント(フード付き)	
右手 能力値増強の指輪(知力)	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

その他メモ

オオカミ少女ならぬドラゴン少女。
物心ついた頃にはすでに母親代わりであるドラゴンのヴィンハミットと暮らしていた。
同じ夢を何度もみるため、それをヴィンハミットに相談したところ、
自分で旅をして答えを探すように言われ、山をおりた。
世間知らず、感動屋、おせっかい。

お金は最初の冒険で６５０程手に入れたので初期作成の時は110G位でスタートする事。
最初の冒険の成長では知力１点上昇。（データには反映していない。）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟