

キャラクター名
薩摩美玲

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	姉妹	経験	大事故	邂逅	セラフィムシンドローム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	12
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
薩摩直子	P 庇護	N 偏愛			
薬品事故	P 懐旧	N 恐怖			
(境界線の向こう(ゲートオーバー))	P	N			
“ソピア”	P 庇護	N 不信感			
テュール	P 尽力	N 敵愾心			
メシエ	P 好奇心	N 不信感			
向坂 宵	P 有為	N 脅威			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント: キュマ	3						2	
効果:								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション			RC		
効果: 組み合わせた判定を肉体で判定できる								
魔獣の衝撃	1	2	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+5の射撃。判定ダイス+LV								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体能力値を使った判定のダイスを+LV+2個								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果: 攻撃力+ [LV*5]								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: シーン中対象に攻撃を行った場合、攻撃力+LV*3								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: ターゲットロックで上昇する攻撃力に+LV*5。暴走する								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80	
効果: 攻撃力+Lv*4.ダイス-2個								
鮮紅の波動	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、更に対象はHPをLV+1d失う。HPを2点消費								
炎神の怒り	3	3	メジャー			肉体		
効果: ダイス+LV+1								
煉獄魔神	3	3	メジャー			シンドローム	リミット	
効果: 火力+LV*3								
狩りの統率者	3	4	オート	至近	範囲選択	自動		
効果: ターゲットロックを範囲選択化								
ワイルドファイア	3		常時					
効果: 行動値+9。侵食基本値+4								

【基本コンボ】
 セットアップ
 ターゲットロックLV3+攻性変色LV3 (コスト6) 対象に攻撃を行った場合は攻撃力+9 (LV*3) +15 (LV*5)、暴走を受ける。

マイナー
 完全獣化LV3 (コスト6) ダイス+5 (LV+2) 個

メジャー
 魔獣の本能LV1+魔獣の衝撃LV1+コンセントLV3+鮮紅の波動LV2 (コスト8、HP-2)
 肉体でRC判定化、攻撃力+5、ダイス+1 (LV) 個、C値↓3、命中した場合は対象に3 (LV+1) dのHPロス。

判定
 12dx+2@7
 固定ダメージ+3d+29

80%時
 メジャー
 クロスバーストLV3 (コスト4) 攻撃力+12 (LV*4) ダイス-2

100%時
 メジャー
 プラズマカノンLV3 (コスト4) 攻撃力+15 (LV*5)

