キャラクター名
ジン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>エグザイル | ワークス | ヤクザ | カヴァー | 傭兵/FHマーセナリー |
| オプショナル | | 年齢 | 38 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 49 % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | 経験 | 裏切り | 邂逅 | 恩人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 3 | 3 | | 11 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 173 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 16 | | 射撃 | | | ＲＣ | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 7 | | 意志 | 11 | 3 | 調達 | 10 | |
| 運転：バイク | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| サイバーアーム | 白兵 | 11r+16 | 5 | 4 | | 攻撃力+[LV+3] |
| | | 0 | | | | |
| ガード | | 0 | | | | G値16+3D10/ 19+4D10 |
| ガード2 | | 0 | | | | ガード+3 G値26+3D10/ 29+4D10 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ:花 | |
| ネバーダイ | |
| ダーマルプレート | |
| 思い出の一品 | |
| 思い出の一品 | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス:亜純血 | P | N | | |
| ●レネゲイド | P 尊敬 | N 憐憫 | | |
| ○シャチョー | P 傾倒 | N 侮蔑 | | |
| 花 | P 慕情 | N 憎悪 | | |
| シヅキ | P 幸福感 | N 恐怖 | | |
| ミー | P 友情 | N 恐怖 | | |
| 潤 | P 好意 | N 隔意 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 22 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ハイパータフネス | 10 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 最大HP+[LV*3] | | | | | | | |
| ペインエディター | 5 | (3) | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 最大HP+[LV*5] | | | | | | | |
| 異形の刻印 | 10 | (3) | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 最大HP+[LV*5] | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 5 | (4) | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ﾌﾞﾗｯｸﾄﾞｯｸﾞ専用ｱｲﾃﾑLV個取得 | | | | | | | |
| サイバーアーム | 1 | (3) | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手変更 | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | 1MP1回 | |
| 効果： | ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ | | | | | | | |
| 球電の盾 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | G値+[LV*2] | | | | | | | |
| 磁力結界 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | G値+(LV)D10 | | | | | | | |
| スプリングシールド | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | G値+10/1SLV回 | | | | | | | |
| 電磁障壁 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 1S1回 | |
| 効果： | G値+4D10 | | | | | | | |
| 透過 | 1 | 4D10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果： | HPﾀﾞﾒｰｼﾞ0に変更/1ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 直後BS1つ回復(暴走以外)/重圧使用可 | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 《崩れずの群れ》直前/ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ10mまで可能/1ｼﾅﾘｵLV回 | | | | | | | |

アームドスーツ
白兵攻撃力+3
装甲10
ﾄﾞｯｼﾞ-3/行動値-2
購入15

キャラクター名
ジン

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| フルガード | | 0 | | | | ガード2+4 G値26+7D10/ 29+8D10 |
| | | 0 | | | | |
| 通常攻撃 | 白兵 | 11r+26 | | 4 | | @7 1+2 |
| 通常+雷鳴 | 白兵 | 11r+26 | | 4 | | @7 通常+★/HP0 |
| 通常+雷鳴+5 | 白兵 | 10r+26 | | 4 | | @7 通常+★+5/HP0 |
| フルコンボ | 白兵 | 14r+28 | | 5 | | @7 通常+3　装甲無視G不可 |
| フルコンボ+※+★ | 白兵 | 26r+28 | | 5 | | @7 フルコンボ+※+★ 装甲無視G不可/HP0 |
| 複数攻撃 | 白兵 | 26r+28 | | -5 | | @7 フルコンボ+※+★+5 装甲無視G不可/HP0/ |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 呪われし者の印 | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | D減少効果打消し/1ｼﾅﾘｵLV回 | | | | | | | |
| デビルストリング | 3 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 対象のｵｰﾄ打消し/ｴﾈﾐｰと「制限：-」以外は不可/1ｼﾅﾘｵLV回 | | | | | | | |
| 異世界の因子 | 1 | 5 | オート | 視界 | 効果 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | 登場S内で使用されたｴﾌｪｸﾄ1つLV1で取得/1ｼﾅﾘｵ1回/制限：ﾋﾟｭｱとｴﾈﾐｰ不可 | | | | | | | |
| アナザーセルフ | 1 | 4D10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果： | ｴﾌｪｸﾄの使用回数1回分回復/1ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動/移動距離+[LV*2] | | | | | | | |
| ﾚｽﾄｲﾝｺﾏﾝﾄﾞ | 2 | 4 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | SLV回 | |
| 効果： | 暴走含むBS3個回復 | | | | | | | |
| メタルフュージョン | 5 | 4 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | 1S1回 | |
| 効果： | HP[(LV)D10+【感覚】]点回復 | | | | | | | |
| C:ﾌﾞﾗｯｸﾄﾞｯｸﾞ | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | C値-LV(min:7) | | | | | | | |
| アタックプログラム | 5 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 白・射 | - | |
| 効果： | 命中達成値+[LV*2] | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 3 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 白・射 | 80↑ | |
| 効果： | 装甲無視G不可/1ｼﾅﾘｵLV回 | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | 射程を視界に変更/判定D-[3-LV](max0) | | | | | | | |
| 異形の祭典 | 1 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | LV+1体 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | 攻撃対象[LV+1]体変更/攻撃力-10 | | | | | | | |
| 雷鳴の申し子 | 1 | 5 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | ﾋﾟｭｱ | |
| 効果： | 攻撃力+[最大HP-現在HP]/MP後HP0に/1ｼﾅﾘｵLV回 | | | | | | | |
| カンビュセスの籤 | 5 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果： | HP[(LV)D10+【肉体】]点回復/自身不可 | | | | | | | |
| 覚醒の電光 | 1 | 5 | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 単体 | RC | - | |
| 効果： | 戦闘不能HP1で回復/対象の浸蝕+5/1ｼﾅﾘｵLV回 | | | | | | | |
| マグネットムーヴ | 2 | 3 | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ | LV*10 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | [LV*10]m以内の対象を同ｴﾝｹﾞｰｼﾞまで移動/離脱可/1S1回 | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| セキュリティカット | ★ | 1 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 異形の歩み | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ﾀｯﾋﾟﾝｸﾞ&ｵﾝｴｱ | ★ | 1 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 十徳指 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 電子使い | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
ジン

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 異能の指先 | ★ | 3 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | |