

キャラクター名  
廻(めぐる)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
37:水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっているときに、あなたは幸せを感じるのだ。
48:ひきこもり	外は恐ろしい。みんながあなたを傷つける。だから、小さい部屋にこもっていた。外なんていらぬ。ああ、なのにこんな外へ引きずりだされた。やっぱり外はこわい。部屋に戻りたい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、地震の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで(生体パーツ)		ラピッド	なし	自身	アクションマニューバを1つ「ラピッド」として使用する。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶(生体パーツ)		ダメージ	2	0	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		家の鍵		オート			たからもの。疾うに失われた家の鍵。
胴		しんぞう(発熱心臓)		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1