

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自(効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	17	26	17	12	9
ボーナス	4	2	5	8	5	4	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	2	5	11	8	5	4

HP	81
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	特性フライト：ダイヤモンド	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	5	0	5	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	12					
総計(左)			2	0	4	21	1	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	11			11	+ 4 d
アイテム鑑定	11			11	+ 3 d
魔術判定	11	2		13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	香水
HPポーション*1	ベルトポーチ
MPポーション*0	ハイMPポーション*10
毒消し*2	安眠枕
異次元バッグ	万能薬
ポーションホルダー	マジカルキー*2
小道具入れ	転移の呪符*3
チョーク	小型ハンマー
筆記用具	くさび*3
アクセサリー	レビテートローブ
ドレス	対毒符*2

現在重量： 31  
 最大重量： 36  
 所持金： 1838  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： [2D+5]の風属性の魔法ダメージ。判定に+1D								
エアリアルセイバー	5		パッシヴ		自身			
効果： ダメージ+[SL*4] 風属性の魔法ダメージのみ								
マジックフォージ	3		DR直前		自身	自動成功		
効果： DR+[(SL*2)D] 1シーンに一回								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功		
効果： 対象を単体にし、ダメージ+[CL*10]する								
チャージマジック	1		クリンナップ		自身	自動成功		
効果： {リゼントメント}の使用回数を1増やす								
ディジニ・ブリーズ	1		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御力-10 ラウンド持続 風属性の魔法ダメージで、HPダメージを一点でも与えたら								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定に+1Dする								
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： メジャーアクションの魔術を範囲(選択)に変更								
マジックオペレーション	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージの属性を、選択した属性に変更								
エンサイクロペディア	1		セットアップ	視界	単体	知力		
効果： 対象にエネミー判定を行う								
トゥルースサイト	1		パッシヴ		自身			
効果： エネミー識別に成功した時、対象の物理防御力と魔法防御力の値を知る事が出来る。								
エクステンドレンジ	1	2	マイナー		自身	自動成功		
効果： メジャーアクションの射程を+[SL*10]する								
リバーサル	3	10	判定の直後	20m	単体	自動成功		
効果： 判定の達成値に-[SL*3]する。1シーンに一回								

ダメージロール：風 7d+40 +3 一点でも与えたら物理防御-10  
 ダメージロール：闇 7d+20 +3 一点でも与えたら威圧  
 命中：風4d+13 闇3d+13  
 特殊：1シーン +6d 1シナリオ +110  
 ブーストシールド効果：エアリアルスラッシュのコスト-1

キャラクター名  
カルディナ=プニヤール

プレイヤー名

所持品

飛翔符\*2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功		
効果:		対象の判定を知力に変更。1シーンに一回						
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果:		エネミー識別の判定に+2Dする						
テンペスト	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果:		風属性2D+20 魔術判定に+1D						
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20	範囲(選択)	魔術判定		
効果:		闇属性2D+20 一点でもダメージを与えた場合 威圧を与える						
エンチャントウェポン:闇	1	10	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果:		武器に闇属性を付加させ、その武器攻撃へのリアクション判定に-1Dする						
インクリースデバイス	1	12	セットアップ	20	効果参照	自動成功		
効果:		対象が攻撃するダメージの値に+「自分の知力」する。ラウンド継続						
マスターマジック	2		パッシブ		自身			
効果:		魔法攻撃のダメージに+[SL*5]する。						
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果:		装備品の重量制限に+5する						
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果:		危険感知の判定に+1Dする						
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:		トラップ探知の判定に+1D 失敗してもトラップが作動しない						
アナライズエリア	1	6	効果参照		自身	知力		
効果:		あなたは警戒行動を行えるようになる。さらに、判定に使用する能力値を知力に変更する						
トレーニング:知力	1		パッシブ		自身			
効果:		能力基本値に+3する						
レストタイム	1							
効果:		HPとMPを2d+CL回復 1シナリオに一回						
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果:		歴史関係の情報収集に+1D						
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果:		魔術知識の知力判定に+1D						
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果:		アイテム鑑定に+1D (知力)						
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果:		所持品の重量制限が[筋力基本値*2]になる						
トレーニング:感知	1		パッシブ		自身			
効果:		能力基本値に+3する						
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果:		神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。						
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン1	
効果:		所持しているポーションのアイテムを1つ使用する。						
効果:								
効果:								
効果:								