キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	12	8	8	9	9
ボーナス	5	3	4	2	2	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	6	2	2	4	3

HP	41
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	4	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	6	0	4	8	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ベスティア:キャンサー	1		パッシブ		自身			
効果：	素手の攻撃力を[CL+3]、物防+2							
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	能力基本値+3							
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	能力基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								