

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス				年齢	12
種族	エクスマキナ			境遇	秘密
出自(効果)	神官			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	19	27	9	21	7
ボーナス	4	3	6	9	3	7	2
クラス修正	1	1	0	2	0	3	1
他修正				1			
能力値	5	4	6	12	3	10	3

HP	93
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド		-1	13					
左手									
頭部									
胴部	祝福の鎧				-2	13	0	0	-3
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	6	0	10	9	10
スキル						7	6		
その他									3
総計(右)			3	13					
総計(左)			4	0	5	22	17	9	10
総計(両)			3	13					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 3 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12		1	13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HMP*5	
HMP*7	
HHP*2	
EXHP	
毒消し	
異次元バッグ	
転移符	
ウィンドホーク	

現在重量: 17 所持金: 2800 預金・借金:

最大重量: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	1		パッシヴ					
効果: 《プロテクション》の効果に+[5+SL×3]する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する クリティカル: ダイスロール増加								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	1	
効果: 《ヒール》を使用しても行動済みにならない。1シーンに1回使用可。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象の戦闘不能を回復する。その際【HP】を[2D]点回復する。対象は行動済み状態となる。								
リバイバー	1	20	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: このスキルは戦闘不能の対象のみ効果がある。対象の戦闘不能と、バッドステータスすべてを回復する。さらに対象の【HP】を[2D+【精神】]点回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済みとなる。								
パリペイティア	1		判定直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が行なう判定の直後に使用する。その判定を振りなおさせる。その際、ダイス数は変更されない。ただし、あなたはフェイトを1点消費する。1シーン1回使用可能。								
アリアード	1		パッシヴ					
効果: 《パリペイティア》の使用回数を+1する。								
ソウルコンバート	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: あなたがスキルの効果によってフェイトを消費する直前に使用する。消費するフェイト1点につき【MP】10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、かならず消費するフェイトすべてを【MP】で消費すること。								
トランセンド	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象が行なった判定の直後に使用する。その判定の達成値に+3する。あなたを対象にできない。1シーンSL回使用可能。								
ドラゴンロアー	3	4	セットアップ	20m	範囲(選択)	魔術	3	
効果: 対象に魔術を使用し[放心]を与える。もし対象が飛行状態の場合、その飛行状態を解除する。1シーンにSL回使用可能。								
メンタルトリートメント	5		マイナー		自身	自動成功		
効果: MP回復を行う。あなたの【MP】を[CL×2]点回復する。1シナリオにSL回使用可能。								
メンタルマスター	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: あなたがスキルのコストを消費する直前に使用する。そのスキルのコストを0にする。1シナリオに[SL+1]回使用可能。								
	★							
効果:								

2d+12 知力判定
 2d+13 魔術判定
 2D+5 回避判定
 5d+22 プロテクション
 5D+50 ヒール
 2D+24 レイズ
 メンタルトリートメント MPを26点回復
 MPの児童回復忘れずに
 3D+12 識別判定 エンサイクロペディア
 ▼装備・スキルのよる効果
 回復+1D
 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+10
 プロテ+8

