キャラクター名
コハク / 葛葉　燈火

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生（？）
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢	17（見た目）	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	40 %
出自	謎の出生	経験	記憶喪失	邂逅	もう一人の自分

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2	5		13
感覚	0	0	1	1		2
精神	1	0	0	1		2
社会	2	0	0			2

HP	98
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	21		知覚	11		意志	12		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪+準備	白兵	13r+21	1	33		攻撃力：+6,+9
		0				
戦闘移動		0				
あまつきつね	白兵	13r+21	@7	33		装甲無視,HP：16回復/HP：20回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
赤河の支配者					1D10+8/1D10+10
+氷雪の守護					3D10+8/4D10+10

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：羅刹	P	N		
夫婦	P　尊敬	N 疎外感		
ハサカ＝シヅキ	P　純愛	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンネイバー	3		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定D+Lv								
ターゲットロック	2	3	セットアップ				80%	
効果：シーン中 対象への攻撃力+[LV*3]（複数攻撃時の対象に含む時以外）								
オリジン：アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：素手の攻撃力　+Lv*2								
破壊の爪	9	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン中 素手を 攻撃力：+[LV+8] ガード：1 に								
セントールの脚	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動の距離＋Lv*5ｍ								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行える								
氷の加護	4	3	マイナー	至近	自身			
効果：攻撃力+[LV*2]								
ブラッドコントロール	4	2	マイナー					
効果：判定ダイス+LV								
C：Br	3	2	メジャー					
効果：C値-LV(下限値7)								
渇きの主	4	4	メジャー					
効果：命中時[LV*4]HP回復								
炎の刃	4	2	メジャー	武器		白兵		
効果：攻撃力+[LV*2]								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：攻撃力+[LV*2]								
鮮血の一撃	4	2	メジャー			白兵		
効果：白兵攻撃のダイス+[LV+1] メインプロセス終了時HP-2								

【コンボ詳細】
◆準備
オリジン：アニマル+破壊の爪（+ターゲットロック）

◆あまつきつね
C+渇きの主

◆しろききつね
「あまつきつね」+獣の力+炎の刃+氷の加護+鮮血の一撃

◆ほのおのけもの
「しろききつね」+ブラッドコントロール（+鬼の一撃）

◆いかりのけもの
復讐の刃

【設定】
普段はUGNの管理下の高校で高校生として生活をしているレネゲイドビーイング。
協力型のレネゲイドビーイングだが、コハクが活動している時も燈火の意識は活動している、ほぼ唯一といってもいいケース。
お互いを尊重しあっており、対話も可能。

キャラクター名
コハク / 葛葉　燈火

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
しろききつね	白兵	18r+21	@7	57		装甲無視,HP：16回復/HP：20回復
ほのおのけもの	白兵	24r+21	@7	65		G時：+20,+25
いかりのけもの	白兵	13r+21	@7	33		

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鬼の一撃	4	2	メジャー	至近	単体	白兵		
効果：ガードしたらダメージ+[LV*5]								
血の宴	2	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵		
効果 :攻撃された時のリアクション直前に使用 リアクションを放棄して白兵攻撃 判定のC値-LV(min:7) この攻撃はリアクション不可 組み合わせ不可								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身		R1	
効果：ダメージ-(LV)D 1ラウンド1回								
赤河の支配者	4	2	オート					
効果：ダメージ-[1D+LV*2]								
冥府の棺	1	2	オート					
効果：暴走以外のバッドステータス回復								
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ					
効果：HP[(LV+2)D+【肉体】]回復 戦闘中以外は1シーン1回								
巨人の生命	4	(3)	常時					
効果：最大HP+[LV*5] 侵蝕率基本値+3								
ハイパータフネス	10		常時					
効果：								
R	3	2						
効果：								
陽炎	2	3						
効果：D+LV+1								
至上の毛並み	★				自身			
効果：＜完全獣化＞時の姿が魅了するほど美しいものになる								
炎の理	★							
効果：								
獣の直感	★							
効果：								
猫の瞳	★							
効果：								
体系維持	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								