

キャラクター名
ボンド・ジントリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	3800		田舎で育った 旅をしたことがない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		15	2
体	10	敏捷度	3	4		14	2
		筋力	3	3		16 + 2	3
心	4	生命力	10	1		21	3
		知力	7	5		16 + 2	3
		精神力	8	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3	セージ	3
ソーサラー	3	エンハンサー	3
コンジャラー	3	バード	1
プリースト/キルヒア	2	アルケミスト	1
スカウト	3	ウォーリーダー	1
レンジャー	3	ミスティック	1

戦闘特技				
防具習熟/非金属鎧	222 p			p
魔力撃	227 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
サモン・スモールアニマル	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ボーンベスト	16		6
盾	カイトシールド	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	6	13										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	3	6			
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の分析鏡 魔物知識判定に成功するとその魔物に対して命中+1
首	幸運のお守り
背中	ウエボンホルダー改
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	聖印

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ 剣闘士名声点17	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------------------	---

