キャラクター名: サンジ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	A2-5:かつては貴族だった		
経験点	800		B1-2:師と呼べる人物がいる		
			C3-6:己に何らかの誓いを立てている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	11			19	3
体	9	筋力	8			17	2
		生命力	5	1		15	2
心	11	知力	7			18	3
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5

名誉点 所持 40 /合計 45

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 5	10	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

使いやすい調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
巻き煙草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□

砂時計	○□□○□□
	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4234 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

3-4:親に反発して
一般技能：料理人5　狩人3　貴族2

2d 平目
2d+4 レンジャー敏捷判定
2d+4 レンジャー器用判定
2d+4 レンジャー知力判定
2d+4 スカウト敏捷判定
2d+4 スカウト器用判定
2d+4 スカウト知力判定
2d+5 命中判定

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟