

キャラクター名

ケント・サカモト

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | サムライ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16歳 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自 (効果) | 現代人 | | | 目標 | 無目的 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 10 | 9 | 10 | 9 | 8 | 7 | 9 | |
| ボーナス | 3 | 3 | 3 | 3 | 2 | 2 | 3 | |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 5 | 4 | 3 | 2 | 3 | 3 | |

| | |
|------|----|
| HP | 35 |
| MP | 28 |
| フェイト | 5 |

| | | | | | | | | | |
|-------|----------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 4 | 0 | 3 | 6 | 10 |
| スキル | | | | | | 2 | 2 | | |
| その他 | スマートフォン (アイテム) | | | | | | | 1 | |
| 総計(右) | | | 5 | 0 | 3 | 7 | 5 | 7 | 10 |
| 総計(左) | | | 5 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | 5 | 0 | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | m |

| | | | | | | | |
|----------|-----|-----|-----|--------|-------|-----------|--|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d | I スマートフォン | |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d | HPポーション | |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d | H P ポーション | |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d | 小型ハンマー | |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d | バックパップ | |
| 魔術判定 | | | | | + d | くさび | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | 冒険者セット | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | MPポーション | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 現在重量： 12 | | | | | | | |
| 最大重量： 15 | | | | | | | |
| 所持金： 210 | | | | 預金・借金： | | | |

| | | | | | | | | |
|---|----|-----|------------|----|----|----|-----|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| アーシアン：事故 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| パンプアップ | 2 | 4 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 白兵戦のダメージに+〔SL×2〕する。シーン終了まで継続 | | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 「種別：刀」の武器をSL分取得してもよい。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：刀 | 1 | - | パッシブ | - | | - | 刀使用 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に1 D + 1 | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | | | 自身 | | | |
| 効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1 Dする | | | | | | | | |
| カルチャー：現代世界 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 現代世界に関する文化や知識の【知力】判定に+1 Dする | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |