

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
スフィーリア=クリエール _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		子供の頃に家出したことがある 家族に魔法使いがいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	8			19	3
体	2	筋力	2			4	0
		生命力	14			16	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
アルケミスト	3		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ヴォーパルウェポン			
パラライズミスト			
クラッシュファンク			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1		2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値	0		2

[illegible]

一般装備品 (消耗チェック) 冒険者セット カードBx6 カードAx3 _____ _____ _____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> _____ _____ _____ _____ _____ </div> <div style="width: 35%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 60%;"> 所持金 65 </div> <div style="width: 35%; text-align: center;"> 預金・借金 </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 5px;"> <div style="width: 60%; text-align: right;">G</div> <div style="width: 35%; text-align: left;">G</div> </div>
---	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 0	2	25						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×			2d+ 0		2d+ 5	2d+ 7	0				

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	聖印
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
先祖の異名を受け継ぎ、魔女を自称する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
実家の骨董品店に住んでいた頃、自身の先祖が残した本を発見した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
本によれば、その昔自身の先祖は、魔法を使えたそうだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
先祖にできるならきつと自分にも……そう思った幼い彼女は自分自身の魔力を使って魔法を使えるようになることを目指し、家を飛び出した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
……行き着いた先は花の都『フェンディル王国』。リルズ神殿で世話になりながら真語魔法と操靈魔法の勉強をしていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
しかしもちろんMPIはないので使えない。神聖魔法も全く。とりあえず妖精魔法や魔動機術にも挑戦するつもり。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
そして年が11の時、フェンディル王国が魔神に脅かされる事件が勃発した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
国が滅ぶか否かの騒乱の際、彼女もアルケミストの知識を駆使し冒険者たちの仲間に加わり国を救った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊹
そして、『フェンディルの勇者-花の国の八英雄-』の一人として名を連ねることになり、一際名の知れた冒険者の仲間入りとなった……	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
が！！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊿