

キャラクター名  
アレディア・アイステシス

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子
生まれ	練体士	性別	男
年齢	16歳		
冒険者Lv	9	経歴	
経験点	-23000		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		16 + 2	3
敏捷度	5	5		18	3
筋力	4	6		16 + 2	3
生命力	4	3		13	2
知力	6	3		22 + 2	4
精神力	3			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラッブラー	9		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位	備考
追加攻撃	220	p		
投げ攻撃	225	p		
カウンター	2120	p		
鎧貫き	1B39	p		
武器習熟A/格闘	1B31	p		
投げ強化	1B30	p		
頑強	1B29	p		
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p		
踏みつけ	1B31	p		

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キッツアイ			

名譽アイテム	点数

名譽点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	9	12	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点	必要	
				ランク	筋力
鎧	18	2	3		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラッブラー	合計値	14	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゾーグリップ+1	1	1	2	2d+ 14	12	14	0										
アクセルプローグ	1H#	5		2d+ 12	10	13	20										
強化投げ2	1	1	3	2d+ 15	12	14	30										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□
月光の魔符+ 2x2	○□□○□□
本x5	○□□○□□

白紙の本x3	○□□○□□
ペンとインク	○□□○□□
サンドバッグ	○□□○□□
ダンベル	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2850	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	5	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+ 1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識&探索+ 1
首	
背中 サーマルマント	
右手 器用腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 筋力腕輪	

装備品	説明
左手 知力腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
賢人学部の学生。哲学志望。	
なのだが… 2年前から前世の魔法文明時代のレスラーの記憶を思い出し…	□□□□⑤
無意識のうちに周りが驚くような行動を取ってしまうことがある…	□□□□⑩
	□□□□⑱
00:54 (rest) 8d**3	□□□□⑳
00:54 (Dic0) アルヴェイン -> 8d = [1,4,2,5,2,3,5,1] = 23	□□□□㉑
00:54 (Dic0) アルヴェイン -> 8d = [2,2,5,6,3,2,5,5] = 30	□□□□㉒
00:54 (Dic0) アルヴェイン -> 8d = [1,3,5,4,3,4,6,3] = 29	□□□□㉓
	□□□□㉔