キャラクター名: マザリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている。		
経験点	1500		大切な人と生き別れている。		
			家族に冒険者がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	4	1		12	2
体	11	筋力	6			17	2
		生命力	10	3		24	4
心	10	知力	10			20 + 1	3
		精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
プリースト	5		
レンジャー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ふやけたマナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である、真語魔法行使判定＋１、病気属性に対する抵抗－４	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
魔晶石５x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13295 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			
神聖魔法	5	8			

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	
	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

冒険のきっかけ「探している人がいる。」
冒険者の家系に生まれた少女、マリア・リー。親が冒険狂なため早々にミリッツァの修道院に預けられるが、そこでメキメキと才能を伸ばす。
神聖魔法が使える者が少ない上、平均年齢が非常に低い修道院であったため、成人を迎えた年には修道院長（マザー）となる。
転機が訪れたのはその年の暮れ、一人の女性冒険者が修道院に訪れる。
彼女は一晩泊めてほしいといい、その対価にある「果実」を受け取った。大変美味であった。
彼女曰く、冒険の過程で入手し、毒がないことは確認したが、何の果実かは分からないという。
翌日彼女は再び旅立っていったが、その日以来、その果実の味を忘れることは出来ない。
翌年、修道院長マザー・リーは「マザリ」と名を改め、彼女、いや、その「果実」を追い求めて冒険に出たのであった。

Kon：2d+2d+2d 平均２１

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟