キャラクター名
ナイト・ミリタント

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	32	9	9	9	29	6
ボーナス	10	10	3	3	3	9	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	13	11	5	3	3	13	2

HP	172
MP	126
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ディフェンドメイス		-1	13		3	5	-2	
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	サバイブ					15	5		
胴部	アンブレイカブルボディ					15	15		
補助	ウーツポイントアーマー				-1	12			-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			11	0	5	0	13	8	18
スキル			3d		1d	24	39		1
その他			+10	+9	7	6	6		15
総計(右)			20	22	11	90	90	5	33 m
総計(左)			21	9					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	7		10	+ 2 d
トラップ解除	11	7		18	+ 2 d
危険感知	3	7		10	+ 2 d
エネミー識別	3	7		10	+ 2 d
アイテム鑑定	3	7		10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
名馬	
ハイHPポーション×7	
ハイMPポーション×7	

現在重量： 14		
最大重量： 60	所持金： 400	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
アイアンクラッド	1							
効果：								
ディフェンダー	1							
効果：								
カバーリング	1							
効果：								
ファランクススタイル	1							
効果：								
アイアンスピリット	1							
効果：								
フェイス：セフィロス	1							
効果： 取得時に選択した基本能力値2つそれぞれに+1する。								
ホーム：ゴルフォード	1							
効果： 器用、感知、幸運基本能力値に+1								
アスレチック	1							
効果： 登攀や跳躍を行う筋力判定+1d								
パラディンI	1		貴方が受けるダメージロール直後		自身	自動	ウォーリア	
効果： フェイト1点消費しそのダメージに-5								
パラディンII	1		カバーリング		自身	自動	ウォーリア	
効果 :フェイト1点消費しメジャーアクションで複数回の攻撃やカバーを行う事が出来ないスキルを使用されていてもあなたはカバーリングを使用できる。								
マシンリム	1							
効果： 筋力、器用、敏捷基本値+1								
インテンション	1							
効果： 最大MPに+CL								
フックダウン	1		クリンナッププロセス					
効果： シーン1回クリンナッププロセスにポーションを1個使える								
クローズオフ	1							
効果： 封鎖からの離脱に対するリアクション判定+1d								

騎乗時あらゆる判定の達成値に+7

キャラクター名

ナイト・ミリタント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストライダー	1							
効果：	封鎖されたエンゲージから離脱する際の行動値の判定に判定+1d							
フェザー	1	6	落下によるダメージロール直前		自身	魔術	シーン1回	
効果：	落下によって受けるダメージを0にする。							
イミューンウェイト	1							
効果：	装備している防具の移動修正が0未満の場合は0に変更する。							
トレーニング：筋力	1							
効果：	指定された基本能力値に+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	指定された基本能力値に+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	指定された基本能力値に+3							
レガシーサイン	1							
効果：	レガシークラスを取得でき、一般スキルの取得制限に含まない							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								