キャラクター名: 桐ヶ谷　勇人

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男性 | 年齢 | １７歳 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 異種族の友人がいる | | |
| 経験点 | 500 | | 魔物を倒した事がある | | |
| | | | かつて信用できる友人が「いる」 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 8 | 4 | | 19 | 3 |
| | | 敏捷度 | 11 | 3 | 4 | 21 + 4 | 4 |
| 体 | 10 | 筋力 | 12 | | 4 | 22 + 4 | 4 |
| | | 生命力 | 8 | 1 | | 19 | 3 |
| 心 | 4 | 知力 | 5 | | | 9 | 1 |
| | | 精神力 | 8 | 2 | 4 | 14 + 4 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 6 | | |
| コンジャラー | 2 | | |
| スカウト | 4 | | |
| セージ | 1 | | |
| ライダー | 2 | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 6 | 9 | 10 | 10 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | カイトシールド | | 1 | 1 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 12 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ロングソード | 2H | 13 | | 2d+ 9 | 9 | 10 | 23 | | | | | | | | | | |
| ロングソード | 2H | 13 | | 2d+ 9 | 9 | 10 | 23 | | | | | | | | | | |
| ダガー | 1H | 3 | | 2d+ 9 | 9 | 10 | 3 | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| ヒーリングポーションx3 | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 栄養カプセル | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1370 G　　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 30 m | 90 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 12 | 5 |

| HP |
|---|
| 37 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 3/2 | 2d+ 8 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 9 |

| MP |
|---|
| 24 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 2 | 3 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 両手利き | 223 p | | p |
| マルチアクション | 2125p | | p |
| 二刀流 | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | 光のアミュレット | アンデットに対して命中、回避、精神＋１ |
| 背中 | ロングマント | |
| 右手 | 能力増強の腕輪 | 筋力＋２し、破壊し１回のみ＋１４ |
| 腰 | ブラックベルト | 防具点＋１ |
| 足 | 駄天ブーツ | 全力移動＋１５　移動＋５ |
| その他 | 能力増強の腕輪 | 精神＋２ |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 能力増強の腕輪 | 筋力＋２し、破壊し１回のみ＋１４ |
| | | |
| | | |
| | 能力増強の腕輪 | 精神＋２ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| 魔道バイク | |
| 馬 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

サナタの友人であり、元ＰＴメンバー
仲間意識が強いこともあるが、相手を使って遊んだりすることもまれにある。
　異種族の友人はサナタの事であるが、相手に友人と思われているかは疑問、
ギリギリアウトなヘッドショットを決める程度の能力の持ち主が友達(サナタ)なので
中々友好関係を深めるのも厳しいが、アレでも一応仲はいい、言いすぎると頭に弱めの魔法弾ぶち込まれるがな！(ダメじゃねえか)
魔物を倒したのは、サナタとの出会いに繋がる、サナタは襲われているとは思っていなかったと思われる(^_^;)
かつて信用できる友人はサナタかもしれないし別人かもしれない、ソコはこうご期待☆
　知識には乏しいため、ＰＴの弱点でもあったが、勝負などに関してはＰＴはかなり上の部類だった、
仲間に対しての発言がオーバーすぎると笑顔(怒り)になり、本気で潰しに来る(雑談とかの冗談は一応弁えてはいる)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟