

キャラクター名
 蛮童玄馬 (ばんどう・げんま)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	FHセルリーダーB	カヴァー	蛮族
	キュマイラ					
オプション			年齢	33	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	40 %	
出自	天涯孤独	経験	一匹狼	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	130
肉体	6		0	30		36	行動値	7
感覚	0	1	0	2		3	(非装備時)	8
精神	0		0	3		3	戦闘移動	13
社会	2		0	1		3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	50		射撃	1		RC			交渉		
回避	10	-1	知覚	10		意志	25	1	調達	10	
運転：四輪	10		芸術：			知識：			情報：FH	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	36r+50	1	4		
飛礫	白兵	36r+50	-	4		
マスエフェクト	白兵	36r+45	-	16		《獣の力》の対象を「範(選択)」に拡大(シーン1回)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アダプトアーマー	0	5	-1	-1	

所持品	
思い出の一品	
ダメージグローブ	
エピック	
強化素材	
ウェポンケース	
カジュアル	
携帯電話	
軍用4WD	

合計装甲： 5 合計回避： -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
《超血統》	P	N		
カーネイジ、織戸静馬	P 好奇心	N 疎外感		
プレゼンター、鬼宮柘榴	P 懐旧	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 31

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
☆巨人の生命	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+(Lv×5)							
☆衝撃相殺	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	打点-(Lv×5) (《竜鱗》中の場合のみ)							
☆復讐の刃	5	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	リアクションを放棄して白兵攻撃、クリティカル値-(Lv) (下限7)							
☆殺意の壁	5	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果：	打点-(Lv×3) (ラウンド1回)							
☆魔獣の咆哮	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定-(Lv)D (ラウンド1回)							
☆獣の魂	5	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	判定+5D (肉体のみ、シーン(Lv)回)							
☆庇護の獣	5	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	リアクション/ガード無効を無視(シナリオ(Lv)回)							
☆魔獣の証	7	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能を解除、HP+(Lv×10) (シナリオ1回)							
☆竜鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果：	装甲値+(Lv×10)							
☆ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	シーン中、打点+(Lv×3) (対象のみを攻撃する場合のみ)							
☆攻勢変色	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果：	《ターゲットロック》の効果に打点+(Lv×5)、暴走							
☆フルパワーアタック	7	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中、打点+(Lv×5)、行動値0							
☆ハンティングスタイル	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動(離脱可/封鎖無視/シーン(Lv)回)							

無造作に伸びた髪を強引に縛り、デニム生地の上下に身を包んだ巨漢。
 根っからの戦闘狂であり、強い相手には目がない。

「話は聞いていたな？じゃあ後の調査は任せな」
 「どうやら・・・貴様は全力で殴っても問題ないらしい」
 「俺は獣になりたいのだ・・・人間の姿をしたヒトと言う獣になあ！！」

